

BioHackUdeM 2015*

Rapport

ORGANISÉ PAR L'ÂÉBINUM†

2, 3 Mars 2015

Description

Le 2 et 3 Mars 2015, l'Association des Étudiants aux cycles supérieurs en Bio-Informatique de l'Université de Montréal a organisé la première édition de BioHackUdeM au salon Panoraméd de la faculté de médecine. Cet événement est un Hackathon de 24h durant lequel les participants se sont penchés sur des problèmes concrets soumis par des laboratoires de recherche en biologie.

Avec l'avènement de nouvelles technologies, comme les séquenceurs de nouvelle génération et la spectrométrie de masse, la recherche en biologie est devenue extrêmement dépendante des compétences et des outils informatiques. Malgré cette situation, la communication entre les communautés de biologie et d'informatique, au sein de l'UdeM, est encore relativement faible. En organisant cet événement, nous voulions, à la fois donner l'occasion aux participants d'acquérir une expérience concrète en bio-informatique, mais aussi de favoriser et d'amorcer une communication entre les laboratoires et les étudiants en bio-informatique.

BioHackUdeM débuta par une présentation de 15 minutes, pour chaque sujet d'étude par un membre du laboratoire. Par la suite, les participants ont eu le reste de la durée de l'événement pour développer des solutions. Nous avons clôturé le BioHackUdeM par les présentations des solutions obtenues.

Sur les onze projets qui nous ont été soumis par des laboratoires de différentes institutions, nous en avons sélectionné quatre en fonction de leur discipline biologique, de leur originalité et de leur impact potentiel sur la recherche. Ces quatre projets ont donné lieu à des solutions, présentées par des équipes souvent multi-disciplinaires et parfois multi-institutionnelles, car nous avons eu le plaisir d'accueillir des étudiants des universités de McGill et de l'UQAM.

*www.BioHackUdeM.com

†Association des Étudiants aux cycles supérieurs en Bio-Informatique de l'Université de Montréal.

Objectifs atteints

Notre but premier était de sensibiliser la curiosité des étudiants en leur permettant d'acquérir une expérience concrète de bio-informatique. Ce but à été atteint puisque les quatres projets se sont soldés par des solutions innovantes.

Le travail en équipe a aussi permis le partage de connaissances entre participants et membres des laboratoires. L'échange entre participants venant d'horizons et d'institutions différents à ainsi permis au participants d'élargir leur connaissances bio-informatiques et d'entrer en contact avec d'autres membres de leur profession.

BioHackUdeM a aussi permis d'ouvrir un réseau de communications entre les étudiants en bio-informatique et des membres de laboratoires en biologie venant de différentes institutions ratachés à l'Université de Montréal et McGill. Cette expérience leur à permis de mieux comprendre les attentes et besoins en bio-informatique des laboratoires de biologie, ainsi que d'entrer directement en contact avec certain d'entre eux en vue d'obtenir d'éventuels stages ou un emplois.

Photographies

Des photographies sont disponibles sur notre fil twitter: @BioHackUdeM ainsi que dans l'archive jointe à ce document.